

# Curso Ebac - Javascript



**Documento de Arquitetura de Software**

**Versão <1.0>**6

# Documento de Arquitetura de Software

## Introdução

Está sendo desenvolvido no curso de Javascript da EBAC, uma aplicação de ecommerce para testarmos os plugins e funcionalidades do Javascript em uma aplicação.

Foi desenvolvido uma tela com o Header com três botões (Home, Sobre e contato) os três botões futuramente irão levar a suas respectivas páginas.

No ecommerce temos uma listagem de produtos variados, onde o usuário tem a opção de adicionar ao seu carrinho de compras.

No carrinho de compras é aplicado uma lógica para que quando o carrinho esteja vazio e o usuário clique no botão pagar, retorne um erro. Porém, quando tiver produtos, conclua a compra.

A página de encerra com os créditos do desenvolvimento.

*[A introdução do* ***Documento de Arquitetura de Software*** *fornece uma visão geral do documento inteiro. Ela inclui a finalidade, o escopo, as definições, os acrônimos, as abreviações, as referências e a visão geral do* ***Documento de Arquitetura de Software****.]*

### Finalidade

Este documento oferece uma visão geral arquitetural abrangente do sistema, usando diversas visões arquiteturais para representar diferentes aspectos do sistema. O objetivo deste documento é capturar e comunicar as decisões arquiteturais significativas que foram tomadas em relação ao sistema.

*[Esta seção define o papel ou finalidade do* ***Documento de Arquitetura de Software****, na documentação do projeto como um todo, e descreve rapidamente a estrutura do documento. O público-alvo específico do documento é identificado, com uma indicação de como ele espera usar o documento.]*

### Escopo

*[Uma breve descrição da utilidade do Documento de Arquitetura de Software, do que é afetado por esse documento ou influenciado por ele.]*

### Definições, Acrônimos e Abreviações

*[Esta subseção contém as definições de todos os termos, acrônimos e abreviações necessários para interpretar corretamente o* ***Documento de Arquitetura de Software****. Essas informações podem ser fornecidas fazendo referências ao Glossário do projeto.]*

### Visão Geral

*[Esta subseção descreve o que o restante do* ***Documento de Arquitetura de Software*** *contém e explica como o documento está organizado.]*

### Representação Arquitetural

*[Esta seção descreve qual é a arquitetura de software do sistema atual e como ela é representada. Da* ***Visão de Casos de Uso****,* ***Visão Lógica****,* ***Visão de Processos****,* ***Visão de Implantação*** *e* ***Visão de Implementação****, enumera as visões necessárias e, para cada visão, explica quais tipos de elementos de modelo ela contém.]*

## Metas e Restrições da Arquitetura

*[Esta seção descreve os requisitos e objetivos do software que têm algum impacto sobre a arquitetura; por exemplo, segurança, garantia, privacidade, uso de um produto desenvolvido internamente e pronto para ser usado, portabilidade, distribuição e reutilização. Ela também captura as restrições especiais que podem ser aplicáveis: estratégia de design e implementação, ferramentas de desenvolvimento, estrutura das equipes, cronograma, código- fonte legado e assim por diante.]*

## Visão de Casos de Uso

*[Esta seção lista casos de uso ou cenários do modelo de casos de uso quando eles representam funcionalidade central e significativa do sistema final ou, quando têm uma grande cobertura arquitetural — eles experimentam muitos elementos arquiteturais ou quando enfatizam ou ilustram um ponto complexo e específico da arquitetura.]*

### Realizações de Casos de Uso

*[Esta seção ilustra o funcionamento do software, apresentando algumas realizações (ou cenários) de casos de uso selecionadas e explica como os diversos elementos do modelo de design contribuem para a respectiva funcionalidade.]*

## Visão Lógica

*[Esta seção descreve as partes significativas do ponto de vista da arquitetura do modelo de design, como sua divisão em subsistemas e pacotes. Além disso, para cada pacote significativo, ela mostra sua divisão em classes e utilitários de classe. Apresente as classes significativas do ponto de vista da arquitetura e descreva suas responsabilidades, bem como alguns relacionamentos, operações e atributos de grande importância.]*

### Visão Geral

*[Esta subseção descreve toda a decomposição do modelo de design em termos de camadas e de hierarquia de pacotes.]*

### Pacotes de Design Significativos do Ponto de Vista da Arquitetura

*[Para cada pacote significativo, inclua uma subseção com o respectivo nome, uma breve descrição e um diagrama com todos os pacotes e classes significativos nele contidos.*

*Para cada classe significativa no pacote, inclua o respectivo nome, uma breve descrição e, opcionalmente, uma descrição de algumas das suas principais responsabilidades, operações e atributos.]*

## Visão de Processos

*[Esta seção descreve a decomposição do sistema em processos leves (threads simples de controle) e processos pesados (agrupamentos de processos leves). Organize a seção em grupos de processos que se comunicam ou interagem. Descreva os modos principais de comunicação entre processos, como transmissão de mensagens e interrupções.]*

## Visão de Implantação

*[Esta seção descreve uma ou mais configurações da rede física (hardware) na qual o software é implantado e executado. Ela é uma visão do Modelo de Implantação. No mínimo, para cada configuração, ela deve indicar os nós físicos (computadores, CPUs) que executam o software e suas interconexões (barramento, LAN, ponto a ponto, etc.) É incluído também um mapeamento dos processos da* ***Visão de Processos*** *nos nós físicos.]*

## Visão da Implementação

*[Esta seção descreve a estrutura geral do modelo de implementação, a divisão do software em camadas e os subsistemas no modelo de implementação e todos os componentes significativos do ponto de vista da arquitetura.]*

### Visão Geral

*[Esta subseção nomeia e define as diversas camadas e o seu conteúdo, as regras que determinam a inclusão em uma camada específica e as fronteiras entre as camadas. Inclua um diagrama de componentes que mostre os relacionamentos entre as camadas. ]*

### Camadas

*[Para cada camada, inclua uma subseção com o respectivo nome, uma lista dos subsistemas localizados na camada e um diagrama de componentes.]*

### Visão de Dados (opcional)

*[Uma descrição da perspectiva de armazenamento de dados persistentes do sistema. Esta seção será opcional se os dados persistentes forem poucos ou inexistentes ou se a conversão entre o Modelo de Design e o Modelo de Dados for trivial.]*

## Tamanho e Desempenho

*[Uma descrição das principais características de dimensionamento do software que têm um impacto na arquitetura, bem como as restrições do desempenho desejado.]*

## Qualidade

*[Uma descrição de como a arquitetura do software contribui para todos os recursos (exceto a funcionalidade) do sistema: extensibilidade, confiabilidade, portabilidade e assim por diante. Se essas características possuírem significado especial, como implicações de segurança, garantia ou privacidade, elas deverão ser delineadas claramente.]*